|  |  |
| --- | --- |
| **Согласовано****Директор МБОУ СОШ №3****\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Галкина С.В.** | **Утверждаю**Председатель Комитета по культуре, спорту, туризму и д.м. администрации Кашинского района **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Р.А. Козликов**  |



 **ПОЛОЖЕНИЕ**

***II муниципального турнира по стритболу «Легенды улиц», посвященного 70-летию***

 ***Победы в Великой Отечественной войне***

1. **Цели и задачи.**

- Пропаганда здорового образа жизни.

- Популяризация стритбола в субкультуре детей и подростков.

- Патриотическое воспитание детей и подростков.

- Социализация обучающихся образовательных учреждений г. Кашина и района.

2. **Организаторы и проводящие организации.**

 Общее руководство возлагается на Комитет по культуре, спорту, туризму и д.м. администрации Кашинского района. Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судью соревнований Сивачева С.Ф. и судейскую коллегию.

 Судейская коллегия является органом правомочным рассматривать и вносить решения в отношении протестов и жалоб, поступающих в ходе соревнований и подведения итогов, согласно официальным правилам соревнований по стритболу и данному положению.

1. **Место и время проведения**.

 Соревнование проводится: 27 апреля (2001-2003 г.р.), 28 апреля (1998 – 2000 г.р.) 2015г в спортивном зале МБОУ СОШ №3. Начало соревнований в 14.00.

1. **Заявки и регистрация участников**.

 Регистрация участников соревнований и жеребьёвка команд за 15 минут до начала соревнований, предварительные заявки на участие в турнире отправляются по электронной почте ssf79@ya.ru, в личной переписке в социальной сети Вконтакте - http://vk.com/ssf79

 Именные заявки с допуском медицинского работника и печатью образовательного или медицинского учреждения, подаются в судейскую коллегию в день проведения соревнований.

1. **Участники соревнований**.

 К участию в соревнованиях допускаются команды 2001- 2003 и младше, 1998 – 2000 г.р., состоящие из 3 полевых игроков и одного запасного. Наличие запасного в команде не обязательно.

1. **Система проведения и порядок определения победи**телей.

 Соревнования проводятся на половине баскетбольной площадке на один щит до 8 очков преимущества или 8 минут игрового времени. При равенстве счета - до золотого мяча. Система проведения соревнований будет определена на заседании судейской коллегии, исходя из количества заявленных команд. Места определяются по сумме очков, набранных в результате проведенных встреч (победа -1 очко, поражение - 0 очко).

1. **Награждение**.

 Команды – победители и призеры награждаются Дипломом I, II, III степеней соответственно, каждый игрок команды – медалями, тренеры, подготовившие команду, – Дипломами Комитета по культуре, спорту, туризму и делам молодежи администрации Кашинского района. Игроки команды победителей награждаются призами Главного судьи соревнования.

Гл. судья соревнований \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /Сивачев С.Ф./

**Регламент турнира**

1. **Участники, время и место проведения соревнований.**
	1. В турнире по стритболу принимаю участие команды, состоящие из четырех игроков, три игрока в поле, один запасной. Наличие запасного игрока не обязательно. Пол игрока не имеет значения.
	2. От образовательного учреждения участвует одна команда 2001 – 2003 г.р. и одна команда 1998 – 2000 г.р., победившая в школьном этапе соревнований по стритболу.
	3. Соревнования проводятся на одной половине баскетбольной площадке спортивного зала.
	4. День и время проведения соревнований: 27 апреля (2001-2003 г.р.), 28 апреля (1998 – 2000 г.р.). Начало регистрации участников: 13.45. Совещание с представителями команд: 14.00. Время начала турнирных игр: 14.15
2. **Руководство соревнованиями.**
	1. Руководство соревнованиями осуществляется Комитетом по культуре, спорту, туризму и делам молодежи администрации Кашинского района. Непосредственное руководство возлагается на оргкомитет, назначенный Гл. судьей соревнований.
	2. Оргкомитет устраивает жеребьевку и составляет расписание игр.
	3. В случае возникновения конфликтных ситуаций, в том числе неспортивное поведение на площадке, как игроков, так и болельщиков команд, Оргкомитет имеет право вынести любое решение по своему усмотрению, вплоть до снятия команды с соревнований.
3. **Схема проведения соревнований.**
	1. Турнир проводится по системе, выбранной оргкомитетом, в зависимости от количества предварительно заявленных команд, на одной половине баскетбольной площадке, предпочтение будет отдано круговой системе розыгрыша.
	2. Жеребьевка проводится в день проведения соревнований.
	3. Разминка команд, играющих следующую игру по графику игр, проводится на свободной половине баскетбольной площадки.
4. **Судейство и правила проведения игр.**
	1. Встречи обслуживает 1 судья, секундометрист и секретарь
	2. Правила соревнований:

1) Встречи проходят по правилам FIBA 3х3 (Приложение 1), кроме изменений в ст. 3, п 3.1 и 3.2; ст. 6 п 6.1, 6.2 , регламентируемых согласно Положению и данному регламенту:

1. Состав команды 4 человека, не зависимо от пола и возраста, 3 полевых игрока и 1 на замене. Наличие запасного игрока не обязательно.
2. Время встречи – 7 минут - грязного времени, последняя минута (восьмая) – чистое время, либо до достижения одной из команд восьми очков преимущества. При таймаутах, технических остановках время игры останавливается.
3. После забитого мяча: мячом владеет пропустившая команда розыгрышем «чека» из зоны трехочкового броска напротив корзины. Мяч вводится в игру после фола и нарушения правил из-за ограничивающей линии.
4. После тайм-аута мяч остается у владеющей команды и вводится из-за линии ограничений.
5. Если по окончании игры счет равный или не открыт, игра продолжается до первого забитого мяча.
6. **Экипировка игроков.**
	1. Игроки должны иметь спортивную форму и обувь.
	2. Подошва обуви не должна иметь низкое трение (быть скользкой).
	3. Допускается игра в штанах спортивных, при отсутствии игровых шорт.
	4. При отсутствии номеров, команда должна иметь представителя, сидящего в непосредственной близости от секретаря соревнований, знающего списочный состав команды.
7. **Жалобы и протесты.**

Жалобы и протесты подаются представителем или капитаном команды не позднее 15 минут окончания последнего матча в письменном виде.

Гл. судья соревнований: /Сивачев С.Ф./

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|

|  |  |
| --- | --- |
| **Правила игры FIBA 3x3**1. **Состав команды.**

Команда состоит из 4 игроков (3 полевых и 1 запасной). Во время начала турнира нельзя изменять заявленный состав команды. 2. **Начало игры.**Игра начинается вбрасыванием из-за ограничительной линии, противоположной от кольца. Право начать игру определяется жребием. 3. **Окончание игры.**Игра заканчивается:3.1 По истечении 15 минут игрового времени;3.2 Когда одна из команд набирает 16 очков;Примечание 1: В случае ничейного счета по истечении 15 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча.4. **Заброшенные мячи.**4.1 За каждый результативный бросок с игры из зоны ближе шестиметровой линии (6,2 м) и за штрафной бросок команде засчитывается 1 очко. За бросок из-за шестиметровой (трехочковой) линии засчитывается 2 очка.4.2 После каждого попадания мяч передается оборонявшейся команде, и игра возобновляется согласно п. 6.1.4.3 После перехвата мяч выводится за шестиметровую линию. Если мяч не выведен, набранное очко не засчитывается и мяч передается противоположной команде. 5. **Замены.**Запасной игрок может вступить в игру только после заброшенного мяча или перед вбрасыванием (мертвый мяч). После замены игра возобновляется согласно п. 6.1. 6. **Вбрасывание.**

|  |
| --- |
| 6.1 После попадания мяча мячом владеет пропустившая команда. Вбрасывание прямо под кольцом. Мяч должен быть выведен за дугу (трехочковую) ведением или пасом. Игроки забившей команды не имеют права противодействовать игроку с мячом внутри полуокружности «без фолов в нападении» под корзиной.Мяч вводится в игру после фола, после штрафного броска, после нарушения правил атакующей командой из-за ограничивающей линии.6.2 После тайм-аута мяч вводится в игру путем вбрасывания в точке, ближайшей к той, где мяч покинул площадку.  |

7. **Нарушения.**Применяются следующие правила: пробежка, двойное ведение, прыжок с мячом, правило 5-ти секунд, правил 24 секунд – нет, правил 3-х секунд (3-х секундной зоны под кольцом) - нет. После нарушения мяч передается противоположной команде, и игра возобновляется согласно п. 6.1. 8. **Спорный мяч.**В случае возникновения спорной ситуации владение мячом определяется жребием. Только капитан команды может выступать от имени своей команды и подавать жалобы в случае возникновения разногласий. Разногласия считаются разрешенными после возобновления игры. 9. **Фолы и штрафные броски.**После 6 командных фолов за любой фол в нападении назначается 1 штрафной бросок, после которого мяч передается провинившейся команде. При этом пострадавший игрок имеет право выбора между штрафным броском и владением мячом. В случае умышленного или грубого фола назначается 1 штрафной бросок (вне зависимости от количества командных фолов) и мяч остается у пострадавшей команды. Игрок, совершивший 2 умышленных фола, дисквалифицируется до окончания игры. Если после фола мяч попадает в кольцо, то засчитывается очко и записывается фол, штрафной бросок пробивается только после 6 командных фолов или в случае умышленного фола. После фола и штрафных бросков игра возобновляется согласно п. 6.1. В случае применения силы обе команды дисквалифицируются и выбывают из соревнований. 10. **Тайм-ауты.**Команда имеет право на один 30-ти секундных тайм-аут. Время игры останавливается только, если тайм-аут взят в последние 3 минуты игры.  |

 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Замены** | В ситуации мертвого мяча, до того, как будет совершен «чек».Запасной может войти в игру, коснувшись партнера, после того как тот покинул площадку за лицевой линией.Замена не требует никаких действий от судей или судей за столиком. |
| Примечание:\*Игрок считается находящимся «за дугой», когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.\*\*Официальные Правила баскетбола ФИБА действительны для всех игровых ситуаций, специально не оговоренных выше. \*\*\*Обращайтесь к тексту Правил Игры 3х3 в отношении положений классификации, игр проигранных «лишением права» и «из-за нехватки игроков», процедуры подачи протеста и дисквалификации |